



## Р Е Ш Е Н И Е

12 мая 2023 г.

№ 56/1-5

Нефтекамск

### **О проведении городской интеллектуально-познавательной игры по вопросам избирательного права и избирательного процесса «Я – избиратель!»**

В целях повышения правовой и электоральной культуры молодежи, во исполнение распоряжения председателя Центральной избирательной комиссии Российской Федерации от 11 декабря 2020 года № 237-р «О проведении в субъектах Российской Федерации мероприятий, посвященных Дню молодого избирателя» территориальная избирательная комиссия городского округа город Нефтекамск Республики Башкортостан р е ш и л а:

1. Провести городскую интеллектуально-познавательную игру по вопросам избирательного права и избирательного процесса «Я – избиратель!».

2. Утвердить Положение о проведении городской интеллектуально-познавательной игры по вопросам избирательного права и избирательного процесса «Я – избиратель!» (прилагается).

3. Контроль за исполнением настоящего решения возложить на председателя территориальной избирательной комиссии Ахметова М.В.

Председатель

М.В. Ахметов

Секретарь

Л.И. Костенко

Приложение  
УТВЕРЖДЕНО  
решением территориальной  
избирательной комиссии  
городского округа город Нефтекамск  
Республики Башкортостан  
от 12 мая 2023 г. № 56/1-5

**ПОЛОЖЕНИЕ**  
**о проведении городской интеллектуально-познавательной игры**  
**по вопросам избирательного права и избирательного процесса**  
**«Я – избиратель!»**

**1. Общие положения**

1.1. Настоящее положение определяет порядок организации и проведения городской интеллектуально-познавательной игры по вопросам избирательного права и избирательного процесса «Я – избиратель!» среди клубов молодого избирателя городского округа город Нефтекамск Республики Башкортостан (далее – Игра, интеллектуально-познавательная игра).

1.2. Организаторами Игры являются территориальная избирательная комиссия городского округа город Нефтекамск Республики Башкортостан (далее – Территориальная избирательная комиссия) и МБУ Комитет по делам молодежи городского округа город Нефтекамск Республики Башкортостан.

1.3. Основными целями и задачами Игры являются:

- развитие интереса молодежи к общественно-политической жизни страны;
- привлечение молодежи к участию в выборах;
- повышение правовой и электоральной культуры молодежи;
- развитие интеллектуальных и аналитических способностей молодежи.

**2. Место и сроки проведения Игры**

Интеллектуально-познавательная игра проводится в рамках проведения Дня молодого избирателя 16 мая 2023 года в объединении подростковых клубов «Октава».

### **3. Условия участия в Игре**

3.1. В игре принимают участие команды клубов молодого избирателя учебных заведений городского округа город Нефтекамск Республики Башкортостан.

3.2. Количество членов команды - 5 человек.

3.3. Для участия в Игре необходимо не позднее 15 мая 2023 года направить заявку в Территориальную избирательную комиссию.

Телефоны для справок: (34783) 4-47-77.

3.4. Заявка должна включать следующую информацию:

- наименование учебного заведения;
- название команды;
- количество участников и группы поддержки (болельщиков) команды;
- фамилия, имя, отчество, контактный телефон руководителя команды.

### **4. Содержание Игры**

Интеллектуально-познавательная игра состоит из трех конкурсов:

1) Разминка.

Конкурс «Разминка» состоит из блиц-вопросов.

Каждой из команд задаётся по очереди по три вопроса, за правильный ответ на каждый из которых команда получает один балл.

2) Интеллектуальный конкурс.

Команды поочередно выбирают и отвечают на вопросы по типу «Своей игры». Всего каждая команда вправе выбрать поочередно шесть вопросов.

Ход игры идет следующим образом: команда сама выбирает один вопрос из категорий: «Конституция», «Местное самоуправление», «Парламентаризм», «Выборы и референдумы», «Избиратель», «Четвертый лишний». В каждой категории сложность вопроса и размер балла за выбранный вопрос соответствуют номеру вопроса. После каждого вопроса ход передается следующей команде.

Если ответ неполный или в ответе имеются неточности и ошибки, то за него выставляется пониженный балл, соответствующий ответу.

### 3) Ситуационные задачи.

Команды должны за ограниченное время решить три задачи по избирательному праву и избирательному процессу. На решение каждой задачи отводится от двух до пяти минут. После окончания времени, отведённого на обдумывание, каждая команда сдаёт жюри листочек со своим ответом.

Во время проведения третьего конкурса Игры проводится викторина среди групп поддержки (болельщиков) команд. Болельщикам будут заданы 15 вопросов. Отвечает тот, кто первым поднял руку после озвучивания вопроса ведущим. Победителем викторины становится болельщик, ответивший правильно на наибольшее количество вопросов.

## **5. Жюри Игры**

5.1. Для оценки конкурсных заданий создается жюри Игры.

5.2. Членами жюри могут быть члены Территориальной избирательной комиссии, представители молодежных организаций, депутаты и др.

## **6. Подведение итогов и награждение участников**

6.1. Победитель и призеры Игры награждаются ценными призами и дипломами.

6.2. Все команды, принявшие участие в Игре, получают дипломы участников.

6.3. Победитель викторины среди групп поддержки (болельщиков) команд награждается ценным призом.